Informe del Proyecto de Portafolio



Vet Connect

ingeniería en informática

Felipe Huichan

# 1. Descripción del Proyecto APT

El proyecto **VetConnect** consiste en el desarrollo de una plataforma digital que centraliza el acceso a servicios veterinarios y emergencias para dueños de mascotas. La aplicación permite localizar veterinarias cercanas, gestionar citas, acceder a atenciones de urgencia y recibir recompensas por la lealtad. La solución busca optimizar el cuidado rutinario y de emergencia de las mascotas, ofreciendo a los usuarios una experiencia eficiente y confiable.

# 2. Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso

El proyecto VetConnect está alineado con diversas competencias del perfil de egreso de la carrera de Ingeniería en Informática, tales como:

* **Desarrollo y mantenimiento de sistemas de software:** Implementación de una plataforma utilizando tecnologías modernas como React Native, NestJS, y MongoDB.
* **Gestión de proyectos:** El uso de metodologías ágiles y la documentación detallada en plataformas como GitHub y Google Drive, reflejan competencias en planificación, ejecución y control de proyectos.
* **Análisis y diseño de sistemas:** El proyecto requiere un análisis profundo de los procesos veterinarios, que incluye desde la atención rutinaria hasta la gestión de emergencias.
* **Implementación de seguridad informática:** Al gestionar información sensible de mascotas y usuarios, se abordarán aspectos de seguridad para asegurar la integridad de los datos.

# 3. Relación del Proyecto con Intereses Profesionales

Este proyecto se alinea con los intereses profesionales de Danilo en el desarrollo de soluciones tecnológicas que optimicen procesos y mejoren la calidad de vida de los usuarios. VetConnect se relaciona directamente con su interés en la integración de tecnologías móviles y backend, así como en el análisis de datos para ofrecer soluciones basadas en las necesidades de los usuarios y veterinarios.

# 4. Argumento de Factibilidad

El proyecto es factible dentro de la asignatura debido a que su alcance, definido en un periodo de 3 a 4 meses, se puede gestionar a través de una metodología ágil. Además, se cuenta con el conocimiento técnico para desarrollar la plataforma, incluyendo el manejo de tecnologías como React Native , NestJS, y MongoDB, y su implementación en fases iterativas permitirá ajustar el producto en función de las necesidades de los usuarios.

# 5. Objetivos Claros y Coherentes

* **Objetivo General:** Desarrollar una plataforma digital que centralice el acceso a servicios veterinarios, proporcionando a los dueños de mascotas una herramienta para localizar veterinarias cercanas, gestionar citas, acceder a emergencias, y obtener recompensas.
* **Objetivos Específicos:**
  1. Implementar un sistema de gestión de usuarios, veterinarios y veterinarias.
  2. Desarrollar un sistema de búsqueda y reserva de citas.
  3. Crear una funcionalidad para la atención veterinaria de emergencia.
  4. Integrar un sistema de recompensas por el uso continuo de la aplicación.
  5. Implementar un sistema de notificaciones y reseñas.

# 6. Propuesta Metodológica

Se propone utilizar una **metodología ágil (Scrum)** para la gestión del proyecto. El desarrollo se dividirá en sprints de dos semanas, permitiendo la entrega continua de funcionalidades, revisiones y mejoras. Al final de cada sprint, se realizará una retrospectiva para evaluar el avance y ajustar el siguiente ciclo de desarrollo. La documentación se mantendrá actualizada en GitHub, y se utilizarán herramientas como Jira para el seguimiento de tareas.

# 7. Plan de Trabajo para el Proyecto APT

El proyecto estará organizado en los siguientes bloques de trabajo:

* **Fase 1: Investigación y análisis (2 semanas).** Estudio de las necesidades de los usuarios y veterinarios, y definición de los requisitos del sistema.
* **Fase 2: Diseño del sistema (3 semanas).** Creación de modelos de datos y diseño de la interfaz de usuario.
* **Fase 3: Desarrollo del backend (4 semanas).** Implementación de la lógica del servidor, la base de datos y la API REST.
* **Fase 4: Desarrollo del frontend (4 semanas).** Construcción de la aplicación móvil con Ionic y Angular.
* **Fase 5: Pruebas y ajustes (2 semanas).** Pruebas funcionales, de usabilidad y ajustes finales.
* **Fase 6: Implementación y documentación (2 semanas).** Preparación para el lanzamiento y entrega final.

# 8. Propuesta de Evidencias

Para demostrar el logro de las actividades, se propondrán las siguientes evidencias:

* **Código fuente:** Repositorio en GitHub que documente el progreso del proyecto.
* **Prototipos de la interfaz:** Mockups y wireframes del diseño de la aplicación.
* **Informe técnico:** Documentación del análisis, diseño, desarrollo y pruebas del sistema.
* **Demostración funcional:** Una versión funcional de la aplicación que permita la interacción con las principales funcionalidades.
* **Reporte de retroalimentación:** Evaluación de usuarios o pruebas piloto para medir la efectividad y facilidad de uso de la aplicación.